

PROPOSTA CORSO BLENDED DI FORMAZIONE PROFESSIONALE

“LA REALTA’ AUMENTATA”

- comunicazione e apprendimento “aumentati” in classe -

Lo sviluppo dei dispositivi portatili (*mobile device, siano essi laptop, smartphone o tablet*) e delle differenti tecnologie digitali, che unificano il mondo di tutti i giorni con l’informazione virtuale, hanno permesso di realizzare delle apps di realtà aumentata facilmente disponibili che stanno entrando a far parte del nostro quotidiano e che permettono di fruire di informazioni digitali attraverso la manipolazione di oggetti reali. Le fotocamere e gli schermi presenti nella maggioranza degli smartphones e negli altri dispositivi portatili, sono ormai strumenti pensati e creati per svolgere anche il compito di “fondere” i dati del mondo reale con quelli virtuali. La AR oggi raffigura un concreto progresso destinato a integrare e modificare la nostra quotidianità in tutti gli ambiti e settori della attività umana e naturalmente anche nell’ambito educativo (e-learning). La Realtà Aumentata è ormai classificata tra le tecnologie emergenti ed è destinata ad entrare a far parte di un utilizzo collettivo nella vita di tutti i giorni e ha pertanto un potenziale unico e promettente per unificare le attività del mondo reale e le esperienze digitali, consentendo a tutti gli utenti (alunni e docenti) di impegnare la loro immaginazione e stimolare la creatività. L’utilizzo dell’AR sui dispositivi mobili moderni permette di potenziare e favorire le attività creative del mondo reale, sostenere l’istruzione, e aprire nuove possibilità di interazione. L’utilizzo della AR consente il passaggio da un metodo *“insegno-ascolto”* a un metodo di apprendimento più attivo, partecipativo e coinvolgente in cui gli studenti si assumono la responsabilità del loro apprendimento e diventano partecipanti impegnati piuttosto che passivi osservatori.



La AR, nel processo d’insegnamento, permette di rendere possibile:

- la realizzazione di scenari di vita reale in classe, oltrepassando la descrizione teorica
- l’abbinamento di informazioni teoriche ad attività pratico-sperimentali anche tramite un metodo più ludico
- l’apprendere facendo, senza conseguenze reali in caso di errori
- l’utilizzo di Tag e di etichette (marker) per realizzare link anche visivi, più facilmente condivisibili e comprensibili
- la modellizzazione di oggetti in svariati scenari
- la realizzazione e/o l’impiego di progetti e percorsi di fruizione museale/archeologica anche con esperienza immersiva
- la realizzazione e/o l’utilizzo di materiali librari integrati con la realtà aumentata



Obiettivi del corso

La novità tecnologica portata dall'AR presuppone l'introduzione di rilevanti principi e procedure innovative nel campo educativo e formativo poiché permette di creare un nuovo potenziale per l'utilizzo in classe, dal momento che è in grado di accrescere il mondo reale di contenuti formativi e inoltre di creare nuovi ed entusiasmanti modalità per gli studenti con la possibilità di interagire e compararsi con l'ambiente circostante.

Il corso di formazione "**La realtà aumentata**", tenuto da docenti esperti e qualificati, ha l'obiettivo e la finalità di preparare gli operatori scolastici, i formatori del settore educativo e in generale tutti coloro che sono addetti alla formazione, a conoscere ed approfondire un tema di recente attualità. La conoscenza e la competenza all'uso didattico degli strumenti digitali di base e avanzati messi a disposizione sono ormai maturi per numerose applicazioni pratiche e permettono di adeguarsi ed aggiornarsi al continuo evolversi delle opportunità offerte dalle tecnologie digitali.

Attività formativa



L'attività formativa proposta è rivolta principalmente ai docenti della scuola Secondaria di 1° grado e alla scuola Primaria. L'attività è accompagnata da materiali didattici dedicati, approfondirà gli applicativi individuati e permetterà di acquisire una serie di competenze didattiche attraverso lezioni pratico-operative nei seguenti ambienti di utilizzo:

- Classificazione in ambito scolastico di libri, manuali e riviste in AR (Augmented books)
- Realtà Aumentata "*semplice*", resa accessibile a chiunque, dove possono essere classificate almeno due modalità significative:
 - AR *georeferenziata* , quella che si realizza utilizzando una piattaforma mobile (es. *tablet, smarphone, ...*)
 - AR *a metafora visiva* , si realizza tramite marker (es. QR Code) e il desktop di un PC

Percorso formativo



- Fase in presenza: N° **3** incontri (lezioni pratico-operative) della durata di **3h** ciascuno (totale 9h)
- Fase on line: N° **9 ore** esercitazioni
- Cartelletta elettronica: materiali passo-passo di accompagnamento, documenti e esercitazioni

Costo attività (minimo 10-12 corsisti)

Fase in presenza + Fase on line + Cartelletta elettronica con i materiali didattici: **100,00€**

Durata Corso: distribuiti su 3 incontri di 3 ore e 9 ore on line)

Date: 15/11, 22/11, 29/11 - Orario: 15.00-18.00

Iscrizioni : Iscrizione entro il 12/11/2017 sul sito OPPI. E' possibile usare la carta del docente. Ai partecipanti viene richiesto di disporre di un tablet per lo svolgimento delle esercitazioni in presenza.

Al termine del corso verrà rilasciato da OPPI a tutti i partecipanti un attestato finale.

Sede del corso: OPPI - Milano Via Console Marcello, 20 – 20156 Milano

Equipe di lavoro: *Mario Gabbari, Roberto Gagliardi, Antonio Gaetano, Daniela Sacchi*